

Öppna portar

Den här guiden beskriver hur du öppnar portar i ditt modem. Modemet som används är Speedtouch 510v5.

1. Öppna din webbläsare.



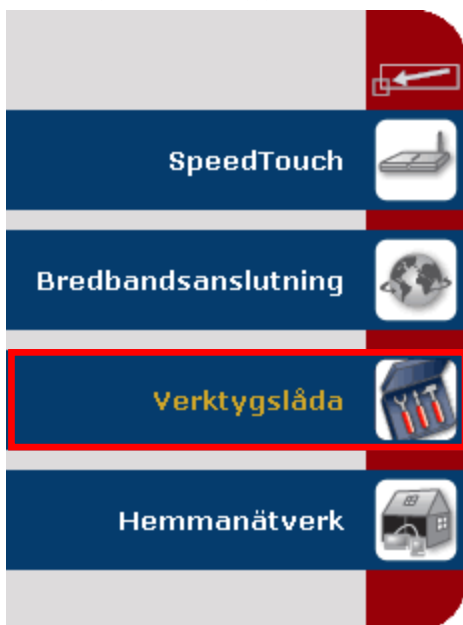
2. I adressfältet fyller du i adressen 192.168.0.254.



3. Klicka på "Enter" eller "Gå till".



4. Klicka på "Verktygslåda" i menyn till vänster.



5. Klicka på "Spel & programdelning" i menyn till vänster.



6. Klicka på "Skapa ett nytt spel eller program".

Välj en uppgift...

- [→ Tildela ett spel eller ett program till en lokal nätverksenhet](#)
- [→ Skapa ett nytt spel eller program](#)
- [→ Ändra ett spel eller program](#)

7. I fältet för "Namn" fyller du i namn som du vill döpa portöppningen till. Bocka i kryssrutan för "Manuell inmatning av portmappningar".

Nytt spel eller program

Ange namnet på det nya spelet eller programmet

Välj hur du vill definiera det nya spelet eller programmet.

- Klona befintligt spel eller program

ABC (Another Bittorent Client) ▼

- Manuell inmatning av portmappningar

8. Välj vilken typ av trafik som ska tillåtas. Any tillåter både UDP och TCP trafik.

| Protokoll | Portområde | Översätt till ... | Utlös protokoll | Utlös port |
|---|------------|-------------------|-----------------|--|
| <i>Inga portmappningar har definierats för spelet eller programmet.</i> | | | | |
| Any | | till | Any | |
| Any | | | | <input type="button" value="Lägg till"/> |
| TCP | | | | |
| UDP | | | | |

9. Ange vilka portar som ska öppnas. I exemplet har vi öppnat port 1352-1354.

| Protokoll | Portområde | Översätt till ... | Utlös protokoll | Utlös port |
|---|------------|-------------------|-----------------|--|
| <i>Inga portmappningar har definierats för spelet eller programmet.</i> | | | | |
| Any | 1352 | till | Any | |
| | 1354 | | | <input type="button" value="Lägg till"/> |

10. Återstående fält så som "Översätt till", "Utlös protokoll" och "Utlös port" används sällan och därför lämnar vi de tomma. Klicka på "Lägg till".



| Protokoll | Portområde | Översätt till ... | Utlös protokoll | Utlös port |
|---|------------|-------------------|-----------------|--|
| <i>Inga portmappningar har definierats för spelet eller programmet.</i> | | | | |
| Any | 1352 | | Any | |
| | 1354 | | | <input type="button" value="Lägg till"/> |

11. Det är nu öppet för trafik på portarna 1352-1354.

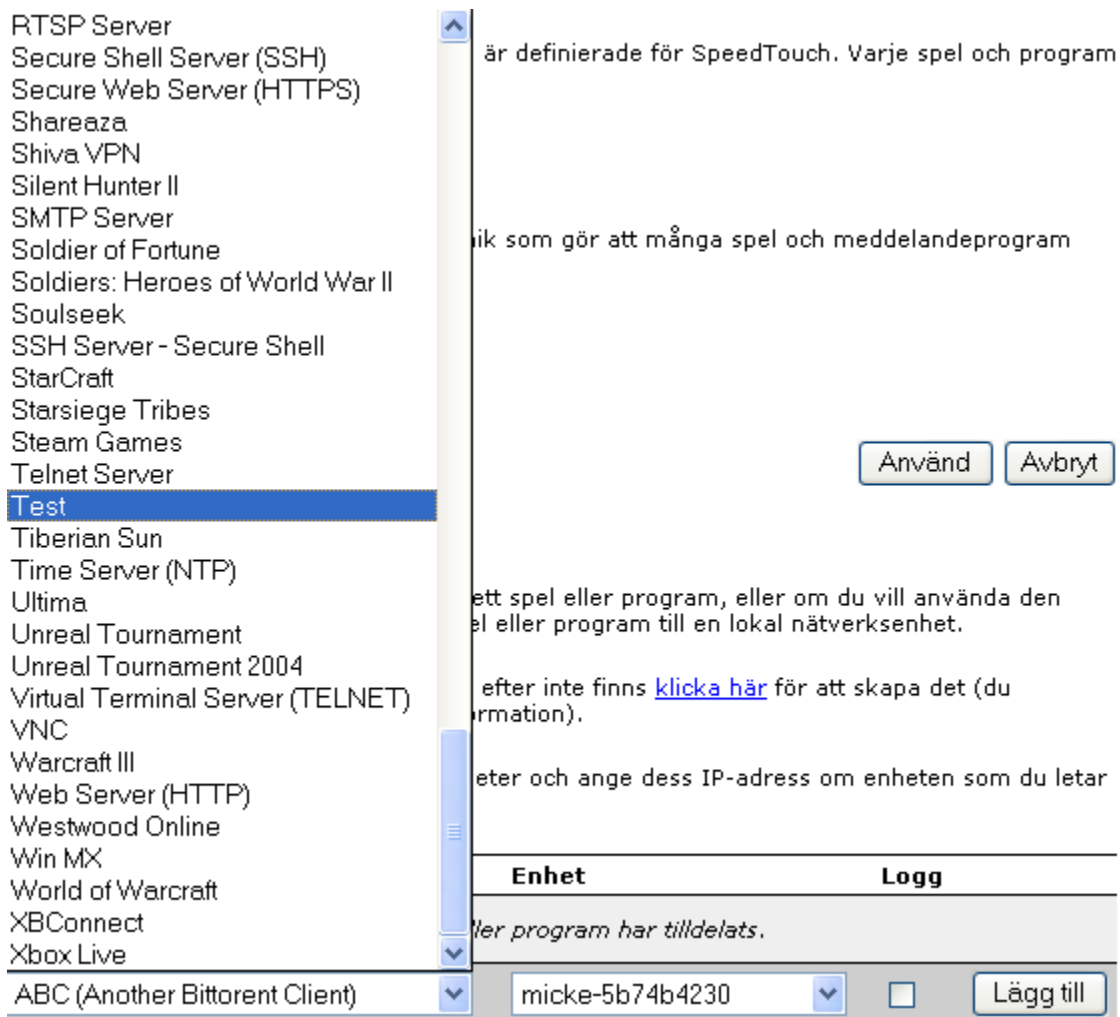
| Protokoll | Portområde | Översätt till ... | Utlös protokoll | Utlös port |
|--|-------------|-------------------|-----------------|--|
| TCP | 1352 - 1354 | 1352 - 1354 | - | - |
| UDP | 1352 - 1354 | 1352 - 1354 | - | - |
| Redigera Ta bort | | | | |
| Any | | till | Any | |
| | | | | <input type="button" value="Lägg till"/> |

12. Klicka på "Tilldela ett spel eller ett program till en lokal nätverksenhet".

Välj en uppgift...

-  [Tilldela ett spel eller ett program till en lokal nätverksenhet](#)
-  [Skapa ett nytt spel eller program](#)

13. Välj den portöppning som du vill använda. I exemplet använder vi "Test" som vi skapade tidigare.



är definierade för SpeedTouch. Varje spel och program

lik som gör att många spel och meddelandeprogram

Använd Avbryt

ett spel eller program, eller om du vill använda den
el eller program till en lokal nätverksenhet.

efter inte finns [klicka här](#) för att skapa det (du
ormation).

eter och ange dess IP-adress om enheten som du letar

| Enhet | Logg |
|--------------------------------|---|
| eller program har tilldelats. | |
| ABC (Another Bittorent Client) | micke-5b74b4230 <input type="checkbox"/> <input type="button" value="Lägg till"/> |

14. Välj vilken dator som du vill knyta portöppningen till.

| Spel eller program | Enhet | Logg |
|--|-------|--|
| <i>Inga spel eller program har tilldelats.</i> | | |
| ABC (Another Bittorent Client) ▼ | ▼ | <input type="checkbox"/> <input type="button" value="Lägg till"/> |
| | | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"><p>Dator 1</p><p>Dator 2</p><p><Användardefinierad...></p></div> |

15. Klicka på "Lägg till".

| Logg |
|---|
| <input type="checkbox"/> <input type="button" value="Lägg till"/> |

16. Du har nu öppnat en port i modemmet och kopplat portöppningen till en dator.